

168

Серия

# Блоки Дрэнеша

для старших (5-8 лет)

Родителям, воспитателям дошкольных учреждений,  
педагогам дополнительного образования, гувернерам



# Счастливым приходят на помощь



схемы, интеллектуальные загадки, лабиринты



Альбом «Спасатели приходят на помощь» является составной частью игрового методического комплекса к дидактическому материалу «Логические блоки Дьенеша». См. «Давайте вместе поиграем», «Блоки для самых маленьких», «Поиски затонувшего клада», «Праздник в стране блоков» ООО «Корвет».



Альбом «Спасатели приходят на помощь» предназначен для работы с детьми 5-8 лет и как все материалы игрового методического комплекса служит для развития интеллектуальных способностей у детей.

## Наши юные друзья!

*(А это - все дети, которые будут играть в наши игры)*

*Наверное, каждый из Вас мечтает стать спасателем, а может просто или восхищается. Во все времена и у всех без исключения народов были свои герои, которые, преодолевая различные препятствия, всегда спешили на помощь. О них написаны мифы, сказки, легенды ...*

*Но, ведь и в обычной нашей жизни нам часто приходится оказывать помощь своим родным, друзьям, просто прохожим, животным. Стремление прийти на помощь, доброта, ум, внимательность к людям - это достоинства человека. И, конечно же, спасателю нужна наблюдательность, быстрота реакции, умение рассуждать, выбирать наилучший путь.*

*Мы надеемся, что наши игры помогут Вам овладеть этими качествами.*

ООО «Корвет»

# Описание игр

## Игра 1. Ступени успеха

Если ты решил стать спасателем, тебе предстоит выполнить тренировочные задания (см. таблицу 1). Они помогут развить память, внимание.

### Тренировочные задания

#### 1-ого уровня сложности

1. Сосчитай, сколько красных, сколько синих, сколько желтых фигур.
2. Сосчитай, сколько треугольных фигур, сколько круглых, сколько квадратных, сколько прямоугольных фигур.
3. Достань из коробки с «Логическими блоками Дьенеша» только тонкие блоки и, подумав, скажи каких из них нет в таблице.

Таблица 1


Ответ:



#### Задания 2-го уровня сложности

1. Сосчитай, сколько красных и синих фигур в таблице. Считай так: одна красная, одна синяя, две красных, одна синяя и т.д.
2. Как ты думаешь, сколько еще красных и синих фигур (тонких) не вошли в таблицу. Объясни, почему ты так думаешь.
3. Выложи из блоков (тонких или толстых), символы которых даны в таблице 1, что хочешь. Придумай название своей работе.

#### Задания 3-ого уровня сложности

1. Сосчитай, сколько красных, сколько синих, сколько желтых фигур в таблице. Считай так: одна красная, одна желтая, одна синяя, одна красная, две желтых, одна синяя и т.д.
2. Какие тонкие из комплекта «Логические блоки Дьенеша» не вошли в таблицу. Выскажи предположение, проверь и приведи разные способы доказательства.
3. Выбери из коробки с «Логическими блоками Дьенеша» блоки со свойствами, указанными в таблице (только тонкие или только толстые). Раздели их на 2 кучки. Объясни, по каким свойствам ты их распределял. Сколько разных способов, выполнения задания ты можешь предложить (красные - некресные, большие - маленькие, треугольные - нетреугольные и т.д.).

## Игра 2. «Житейские истории»

История 1 - «О коне»

История 2 - «О зайке»

Мы надеемся, что ты успешно выполнил все тренировочные задания, и тебе понравилась возможность оказать помощь героям стихов А.Барто, а заданию освоить декодирование (по знакам-символам выбрать нужные блоки). Тебе предстоит «починить» грузовик (история №1), ответить продвинутого зайку домой (история №2), выложив их из блоков (стр. 3, 4). Очень хорошо, если ты сможешь сам прочесть стихотворения.

## Игра 3. «Я загадаю - вместе отгадаем»

Ты, конечно, знаешь, что ты обязан заботиться о младших, помогать им. Мы уверены, что ты многому сможешь научиться малышам, играя с ними. Попробуй загадывать загадки, а ответ - портрет героя - выкладывать из блоков вместе с ними (стр. 5, 6).

Примечание: Используются загадки Лифановой Т.М. «Дидактические игры на уроках естествознания», М., 2001 г.

## Игра 4. «Транспорт к выезду готов»

К несчастью, в жизни бывают чрезвычайные ситуации, бедствия. Задача спасателей - подготовить транспорт к выезду в район бедствия. Лучше, если ты будешь делать это с друзьями.

Попроси взрослых засесть время, за которое ты сможешь выложить из блоков транспорт по схемам, при первой попытке, при второй (стр. 7).

## Игра 5. «Восстанавливаем разрушенный город»

Задача спасателей из блоков по схемам (стр. 8), Как можно быстрее, выложить дома. Придумайте и зарисуйте свои дома, которые возможно будут стоять на улице Спасателей.


## Игра 6. «Доставка грузов»

Когда ты выполняешь любую работу, очень важно выполнить ее качественно, точно, найти наилучший способ выполнения.

**Вариант 1.** Надо доставить ценные грузы - блоки из города А в город Б (названия городов можешь придумать сам). Везти груз ты можешь по любому из предложенных 12 маршрутов (см. схемы маршрута стр. 9).

В пути с грузами происходят изменения. Если «груз» был большой, то станет маленьким  → . А маленький - станет большим, также происходит



изменение толшины -  , (был тонкий, станет толстым, и наоборот). Изменение цвета и формы происходит по часовой стрелке (один шаг). Пример того, как перевозили груз (круглый, желтый, большой) по 12 маршрутам приведен на стр. 9. Перевозить грузы ты можешь вместе со своими друзьями, договорившись по каким маршрутам, вы будете их перевозить. Если каждый из 12 человек «перевезет» 4 блока, вы вместе перевезете всю коробку блоков (48 штук). \* Как ты думаешь, можно ли получить одинаковый результат, проходя по разным дорогам.

**Вариант 2.** По виду доставленного в город Б груза, зная по какому его пути перевозили, догадаться, как он выглядел в городе А. Как ты думаешь, есть ли еще варианты пути, кроме 12, сколько их, изобрази их.  
\* Примечание: Для игры понадобится 2-4 коробки блоков.

## Игра 7. «Лабиринты»

(греч. *labyrinthos* - сооружение со сложным и запутанным планом)

Перед тобой четыре лабиринта: А, Б, В, Г. Если сумеешь пройти лабиринт А, то сможешь принцу освободить заколдованную принцессу (блоки - волшебные камни для освобождения принцессы). Проходи лабиринт Б, ты будешь участвовать в доставке чая в Англию из Индии (блоки - контейнеры с чаем). Пройди лабиринт В, ты сможешь доставить продовольствие в затопленный район (блоки - пакеты с продовольствием). Лабиринт Г, гонимые передают важные донесения (блоки - пакеты с донесением).

### Правила прохождения блоков общие для лабиринтов А, Б, В.

1. Берем любой блок и передвигаем его по лабиринту.
2. Блоки можно передвигать из клетки в клетку только по прямой, наискосок ходить нельзя.
3. Черные клетки - ловушки, их нужно обойти стороной.
4. Путь блока надо выстраивать в соответствии со знаками-символами, размещенными в клетках.
5. По пустым клеточкам может идти любой блок.

В круговом лабиринте Г переходить можно с одной окружности на другую. Варианты прохождения лабиринта А ты найдешь на стр. 11. «Подорожные грамоты» прохождения лабиринтов А, Б, В - на 4-ой странице обложки.

Попробуй сам составить «подорожную грамоту». Пройти лабиринты очень нелегко и если ты с этим справишься, а также с другими заданиями, то ты достоин носить вот такой значок:

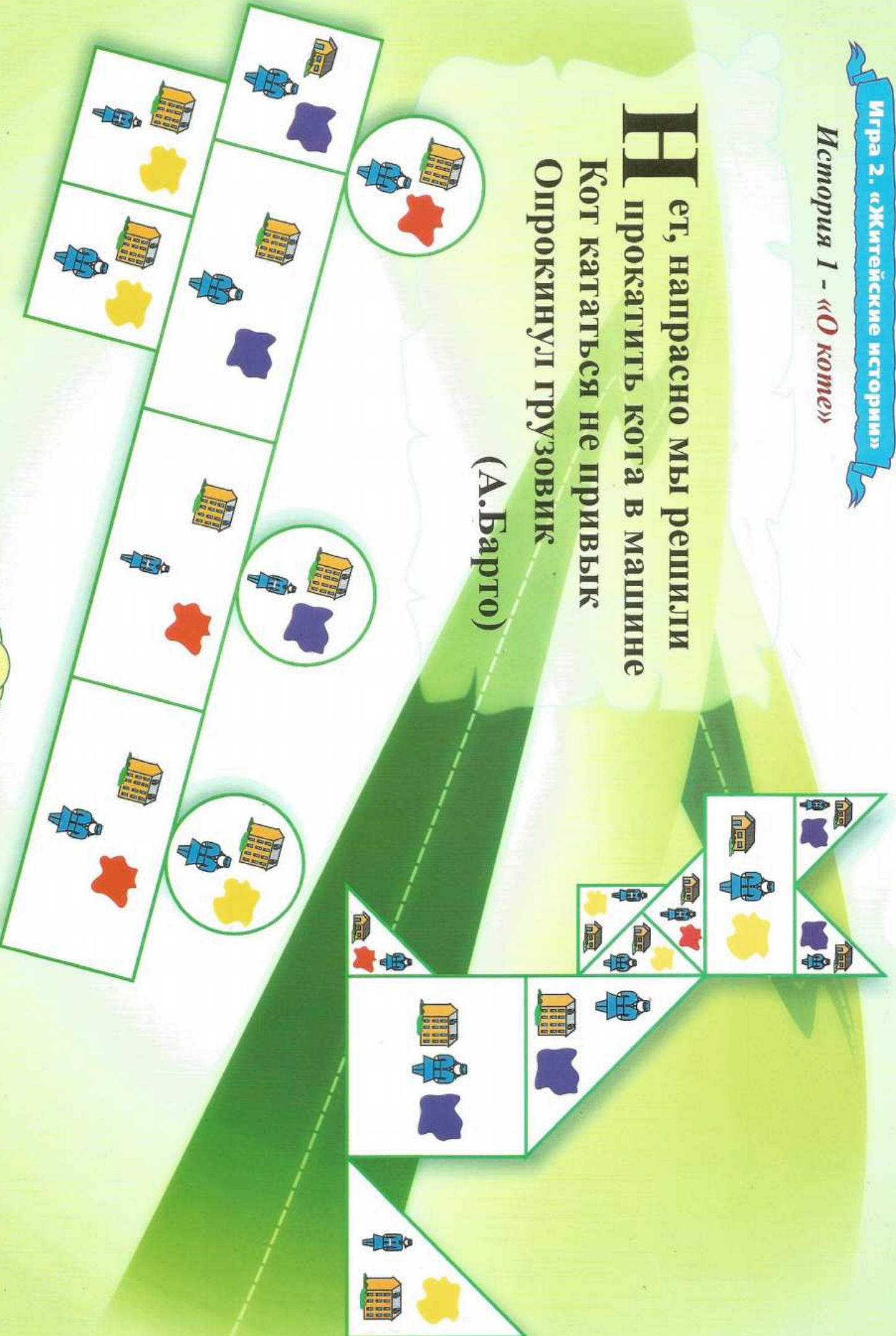
**СПАСАТЕЛЬ**  
Обращайтесь за помощью

Успехов тебе в благородном труде спасателя.

История 1 - «О коте»

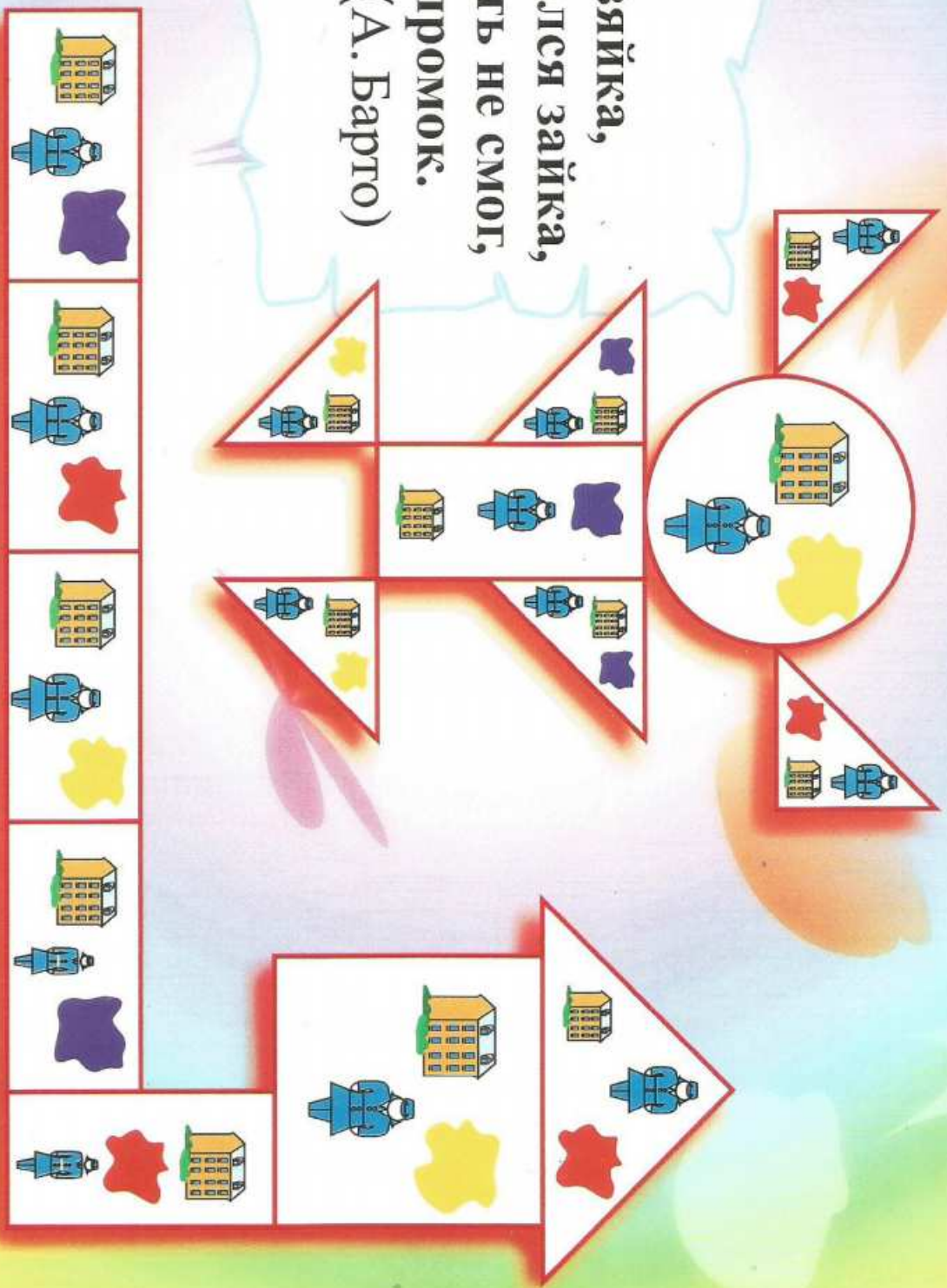
**Н**ет, напрасно мы решили  
прокатить кога в машине  
Кот кататься не привык  
Опрокинул грузовик

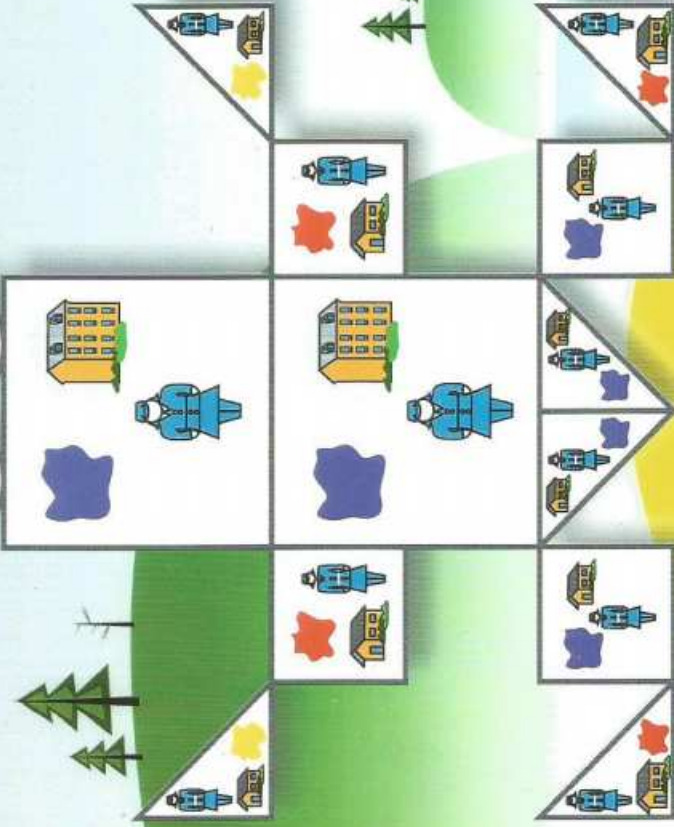
(А.Барто)



Зайку бросила хозяйка,  
Под дождем остался зайка,  
Со скамейки слезть не смог,  
Весь до ниточки промок.

(А. Барто)





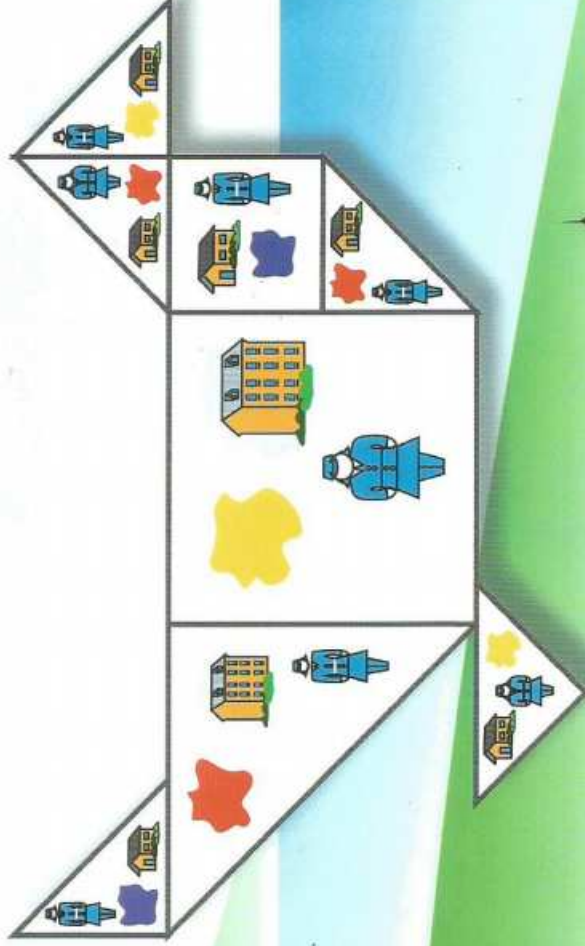
**Ш** ёстрая крякушка  
Ловит лягушек,  
Ходит в развалочку  
Спотыкалочкой.

(Утка)

**С** качет зверушка — Летом на болоте  
не рот, а ловушка, Вы её найдёте  
Попадают в ловушку Зеленая квакушка,  
И комар, и мушка Кто это? ...

Зелены мы, как трава,  
Наша песенка: "Ква-ква".

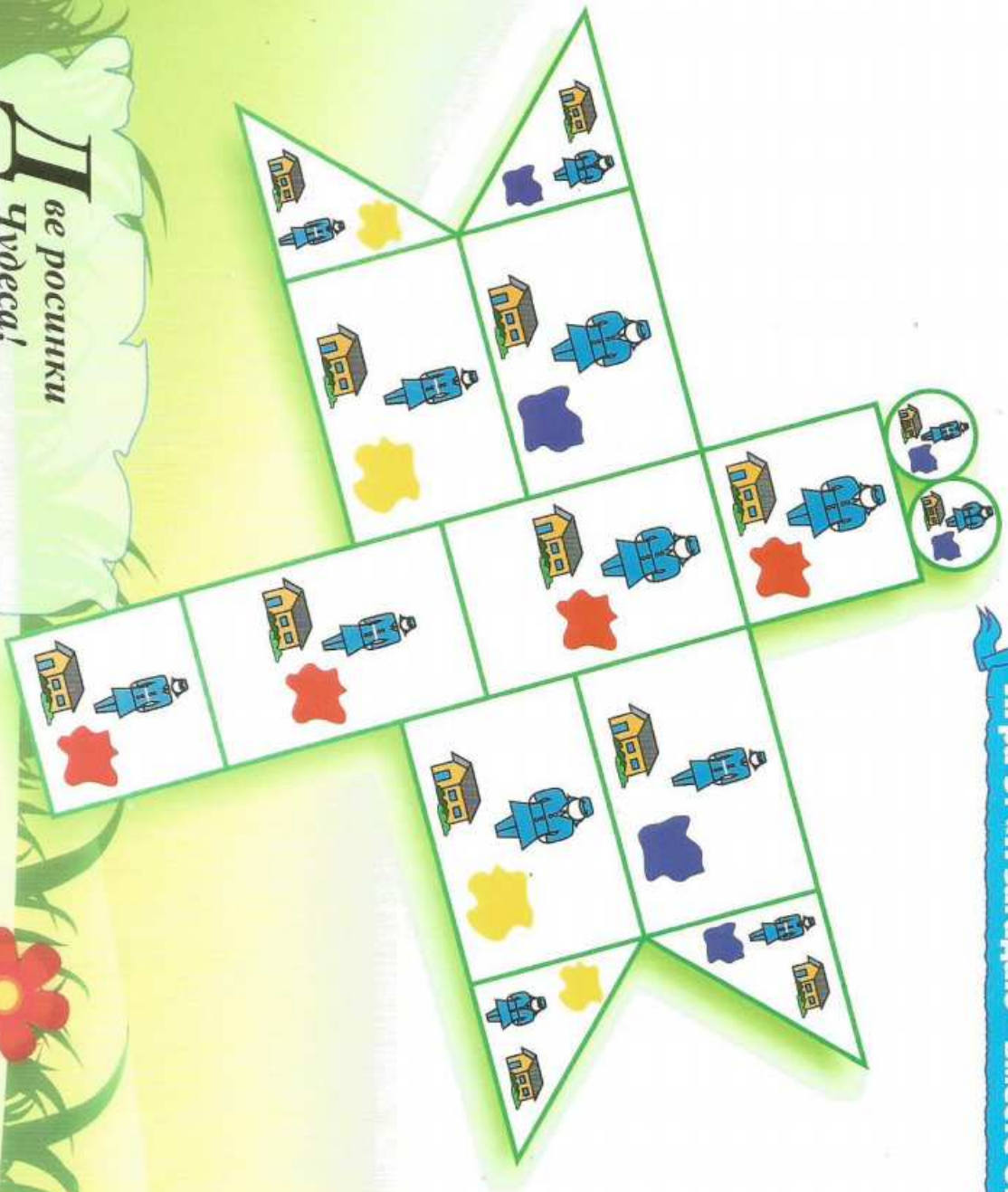
(лягушка)



Игра 3. «Я загадаю - вместе отгадаем»

**Н**е птица, а с крыльями,  
 Не пчела,  
 а над цветком летает.  
 Шевелились у цветка  
 Все четыре лепестка.  
 Я сорвать его хотел,  
 Он вспорхнул и улетел.

(Бячобрав)



**В**се росточки  
 Полетели в небеса!  
 Но моргнули,  
 Как глаза  
 Оказались ...

(Стрекоза)



Игра 4. «Транспорт к выезду готов»

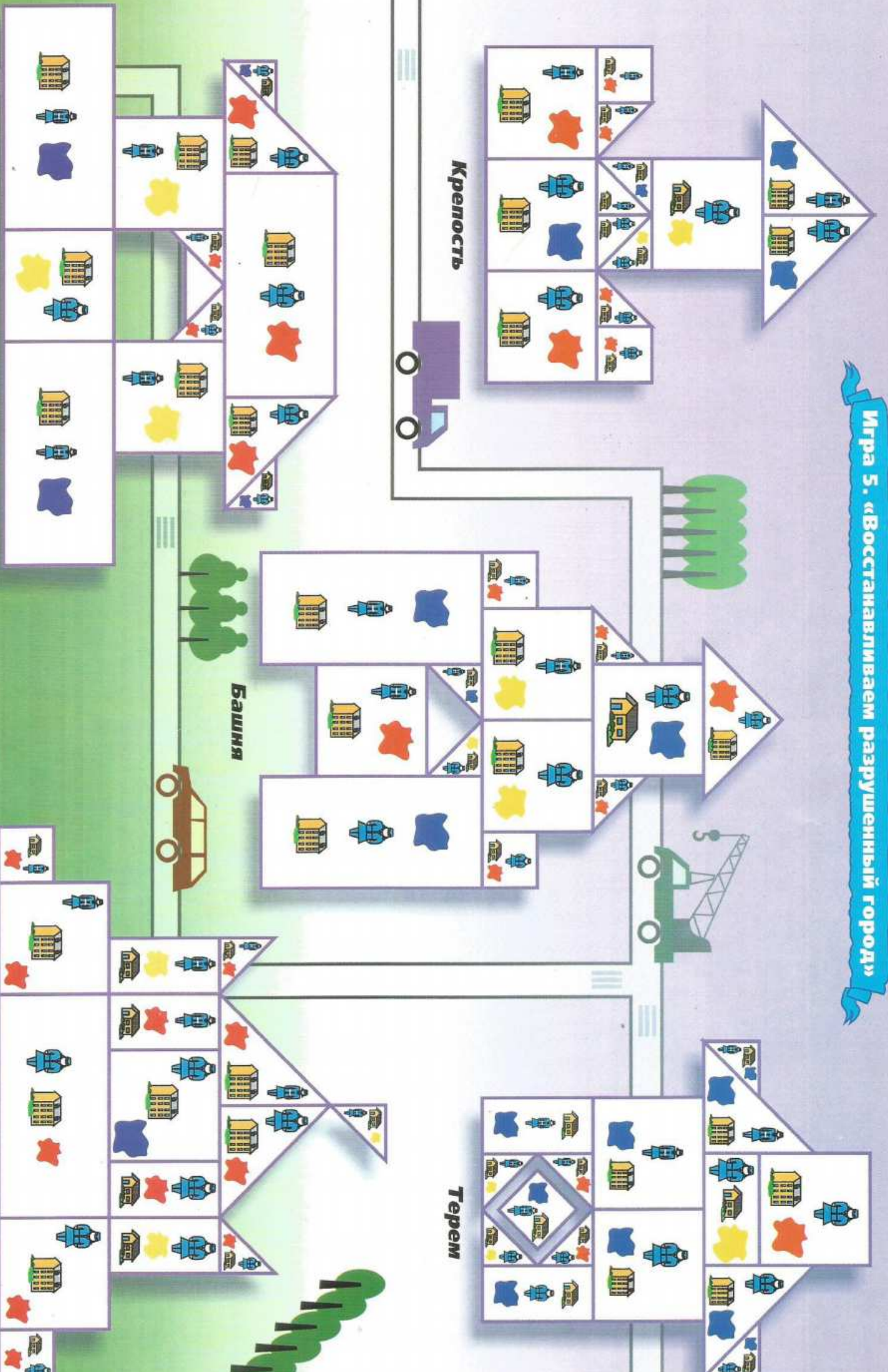
The board game layout consists of a central winding road with a traffic light at the top. Five stations are arranged along the road, each with a set of icons and a circular inset. The stations are:

- КамАЗ**: Located at the top left, with icons of a building, a person, and a yellow shape.
- Грузовик**: Located at the top right, with icons of a building, a person, and a blue shape.
- Трактор**: Located in the middle, with icons of a building, a person, and a red shape.
- Вездеход**: Located at the bottom left, with icons of a building, a person, and a yellow shape.
- Самосвал**: Located at the bottom right, with icons of a building, a person, and a blue shape.

Each station's icons are arranged in a grid-like pattern within a white box. The circular insets contain a truck icon and a yellow shape.



Игра 5. «Восстанавливаем разрушенный город»



Крепость

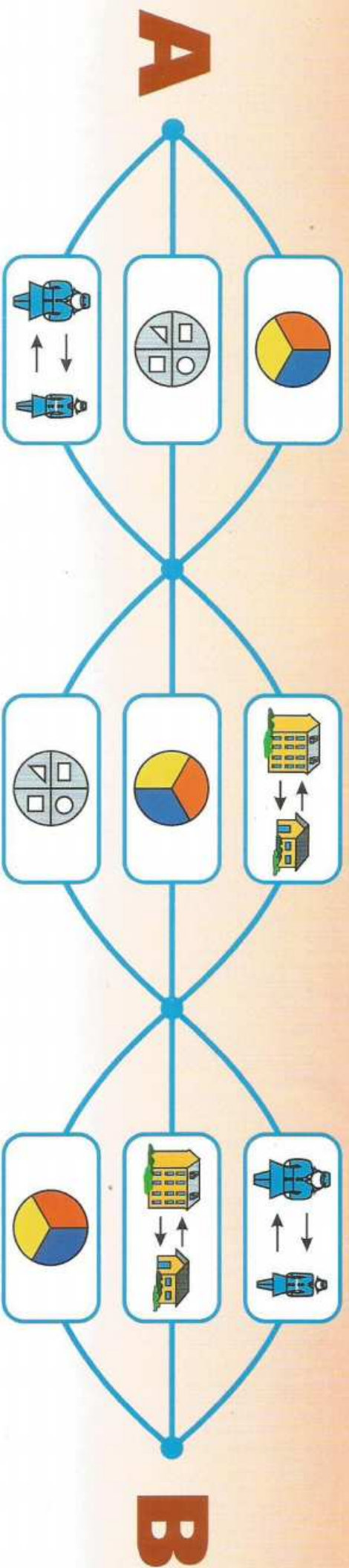
Башня

Терем

Замок

Дворец






















Игра 6. «Доставка грузов»



Номер	Схема маршрута	Ответ
1.		круглый, красный, маленький, тонкий
2.		маленький, круглый, красный, толстый
3.		маленький, красный, квадрат, толстый
4.		большой, красный, квадратный, толстый
5.		маленький, синий, круглый, толстый
6.		маленький, синий, круглый, толстый

Номер	Схема маршрута	Ответ
7.		маленький, красный, квадратный, толстый
8.		большой, круглый, синий, тонкий
9.		большой, синий, квадратный, толстый
10.		большой, красный, квадратный, тонкий
11.		большой, синий, треугольный, толстый
12.		большой, красный, квадратный, тонкий

Игра 7. «Лабиринты»

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	
Е												
Д												
Г												
В												
Б												
А												

Лабиринт А

Принц освобождает заколдованную принцессу

10



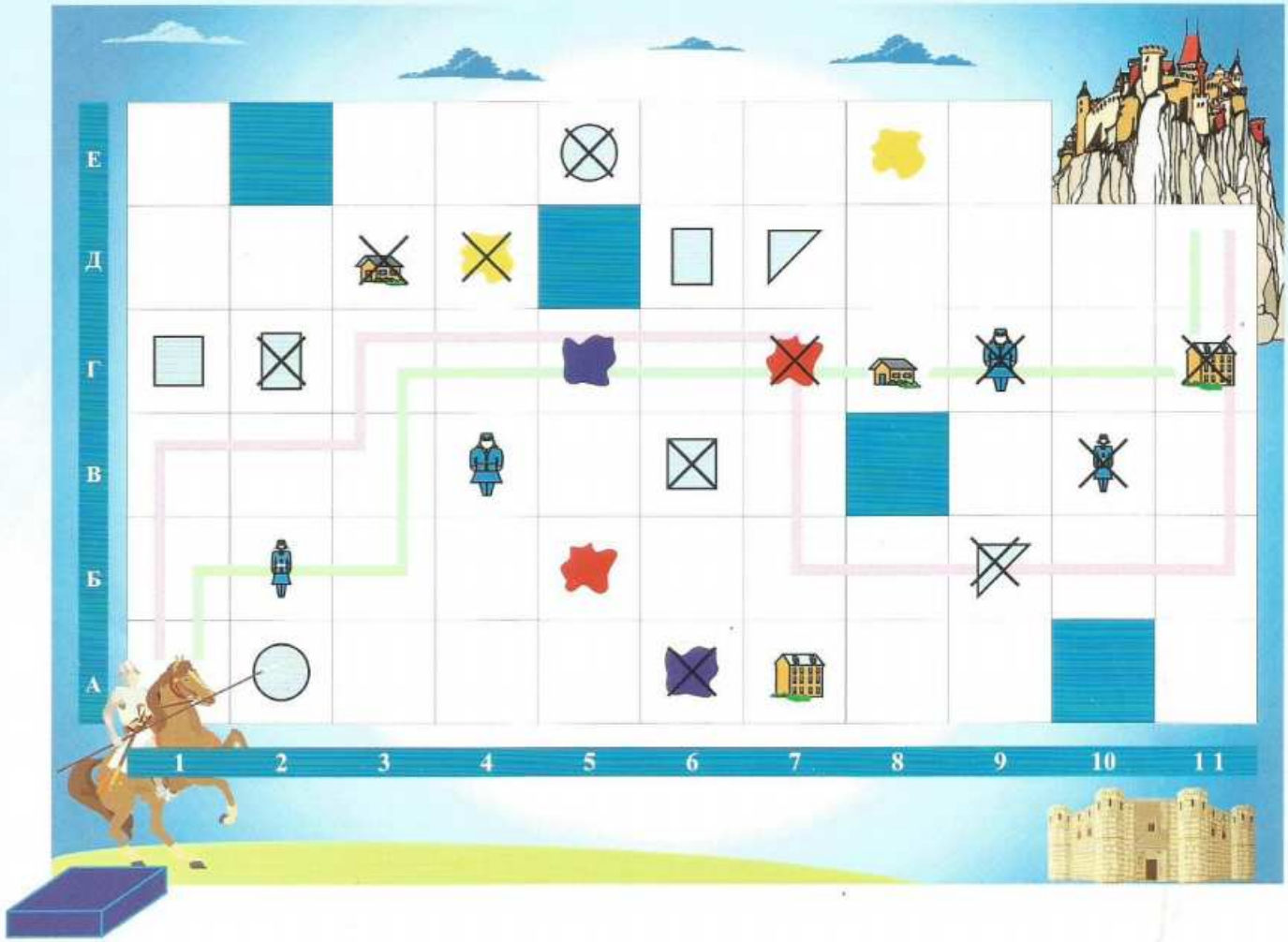
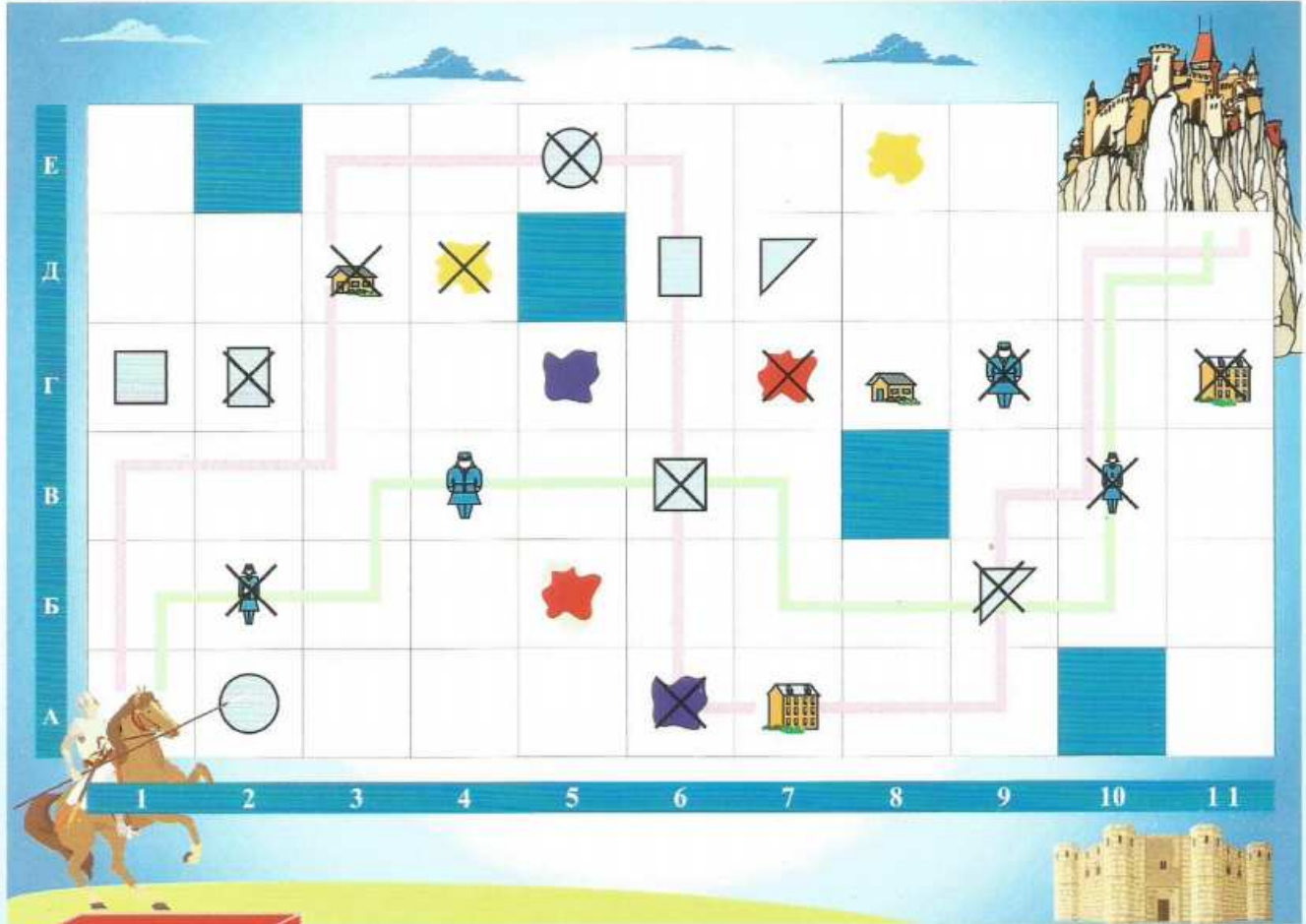


Схема пути блоков



Лабиринт А



Игра 7. «Лабиринты»

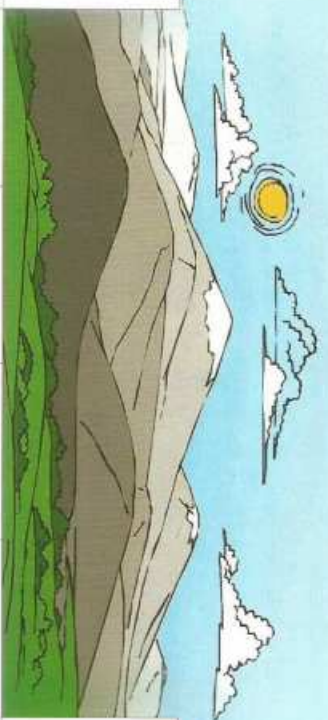
Лабиринт Б

Ж Е Д Г В Б А

1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														

Доставка чая в Англию из Индии

12



Игра 7. «Лабиринты»



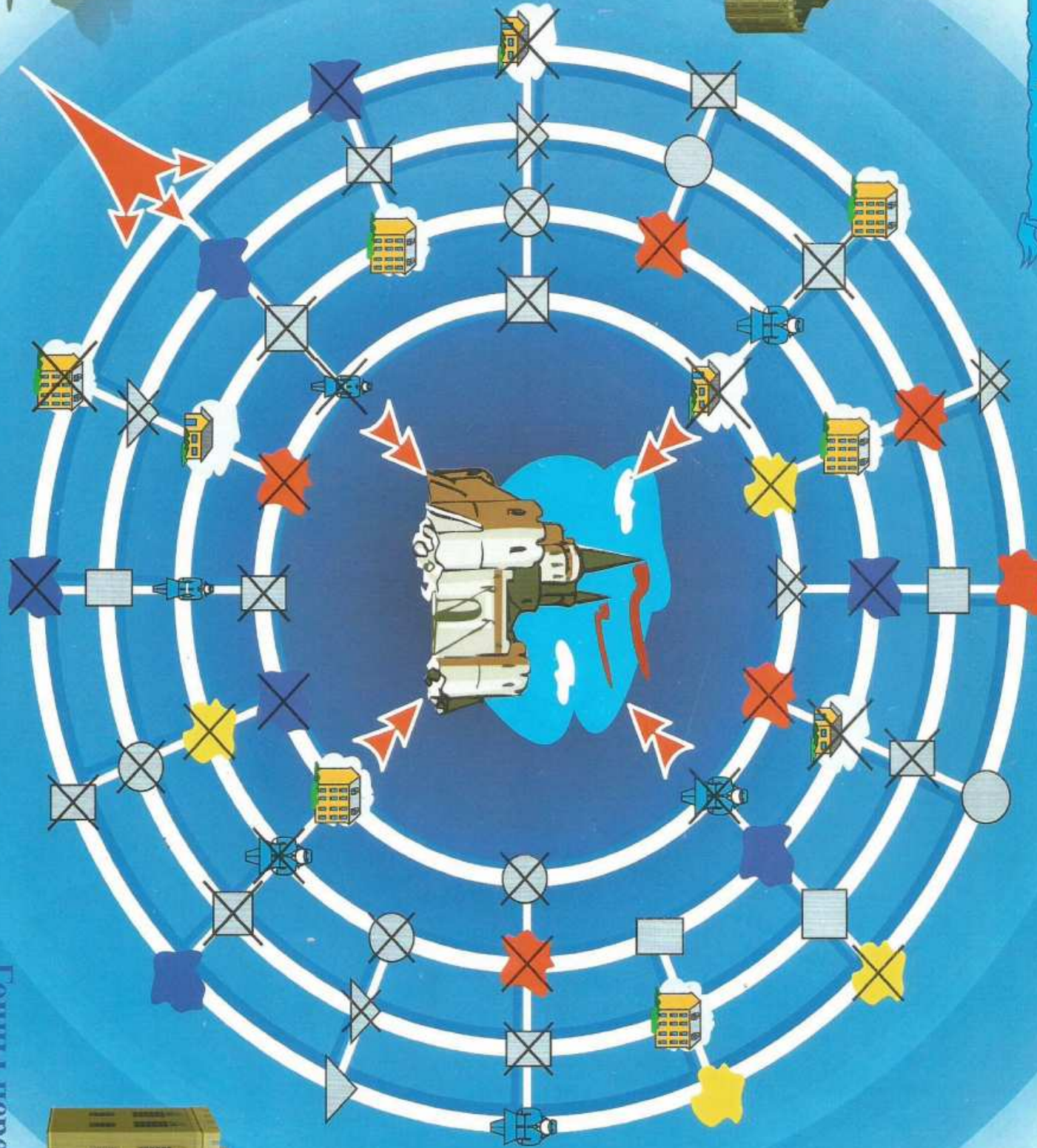
З															
Ж															
Е															
Д															
Г															
В															
Б															
А															

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

Доставка продовольствия  
в затопленные районы



Лабиринт Г



14

Гонимы передают  
важные сообщения



Для старших (5–8 лет)

Автор игры:  
Б.Б. ФинкельштейнДизайн:  
К.В. Вейгандт

Изготовитель: © "КОРВЕТ"  
Юридический адрес:  
Россия, Санкт-Петербург,  
ул. Фуруштатская 19, пом. 35Н  
Для писем: 191119, а/я 219  
Т/ф: (812) 712-10-05  
е-mail: corvet\_igra@mail.ru  
www.corvet-igra.ru



**схемы, интеллектуальные загадки, лабиринты**

# Спасатели приходят на помощь



АЮ40

ГОСТ 25779-90



## Содержание

1. Описание игр ..... 1
2. Житейские истории  
История 1 «О коте» ..... 3  
История 2 «О зайке» ..... 4
3. Я загадаю - вместе отгадаем ..... 5-6
4. Транспорт к выезду готов ..... 7
5. Восстанавливаем разрушенный город ..... 8
6. Доставка грузов ..... 9
7. Лабиринты (идея игры Л. Лабутинной) ..... 10-14

## Запись прохождения лабиринтов

### Лабиринт А. Принц освобождает заколдованную принцессу

- 1) А1 Б1 В2 Б3 В3 Г3 Г4 Г5 Г6 Г7 Г8 Г9 Г10 Г11 Д11  
2) А1 Б1 В1 В2 Б3 Г3 Г4 Г5 Г6 Г7 В7 Б7 Б8 Б9 Б10 Б11 В11 Г11 Д11

### Лабиринт Б. Доставка чая в Англию из Индии

- 1) В1 Г1 Д1 Е1 Е2 Е3 Д3 Д4 Д5 Д6 Д7 Г7 Г8 Г9 В9 В10 В11 Г11 Д11 Е11 Ж11  
2) В1 Г1 Г2 Г3 Г4 Г5 Д5 Д6 Д7 Д8 Г8 Г9 В9 В10 В11 Г11 Д11 Е11 Ж11
- 1) В1 В2 В3 В4 В5 Г5 Г6 Г7 В7 Б7 А7 А8 А9 А10 В10 В11 Г11 Д11 Е11 Ж11  
2) В1 В2 В3 В4 В5 Б5 Б6 Б7 А7 А8 А9 А10 В10 В11 Г11 Д11 Е11 Ж11

### Лабиринт В. Доставка продовольствия в затопленные районы

- 1) А1 Б1 Б2 Б3 В3 В4 В5 В6 Б6 А6 А7 А8 А9 В9 В10 В11 В11 Г11 Д11 Е11  
2) А1 Б1 Б2 Б3 Б4 Б5 Б6 Б7 В7 В8 В9 Г9 Г10 Г11 Д11 Е11
- 1) А1 А2 Б2 В2 Г2 Д2 Д3 Д4 Д5 Е5 Е6 Е7 Е8 Е9 Е10 Ж10 Ж10 Ж10  
2) А1 Б1 В1 В2 В3 В4 В5 В6 В7 В8 В9 Г9 Г10 Г11 Г12 Д12 Е12

